

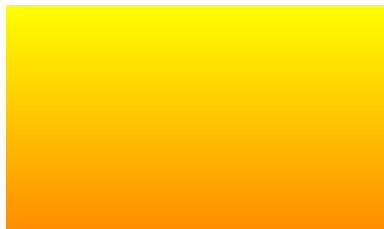
グラデーション

`background-image` への値指定によりグラデーションを表現できます。表現可能な種類としては、線形グラデーション "`linear-gradient()`"、円形グラデーション "`radial-gradient()`"、繰り返し線形グラデーション "`repeating-linear-gradient()`"、繰り返し円形グラデーション "`repeating-radial-gradient()`" があります。グラデーションの向き、色の割合や形状などを指定できます。

線形グラデーションの表現例

線形グラデーションは、`background-image="linear-gradient(0deg, darkorange, yellow)"` のように指定します。値は順にグラデーションの向き、色の指定となります。角度はキーワード `to top` (0deg)、`to right` (90deg)、`to bottom` (180deg)、`to left` (270deg) でも指定できます。

`background-image="linear-gradient(0deg, darkorange, yellow)"`



`background-image="linear-gradient(to right, darkorange, yellow)"`



`background-image="linear-gradient(0deg, darkorange, yellow, darkorange)"`



`background-image="linear-gradient(0deg, darkorange 50%, yellow)"`

`darkorange 50%` のように指定してグラデーションの割合を指定できます。



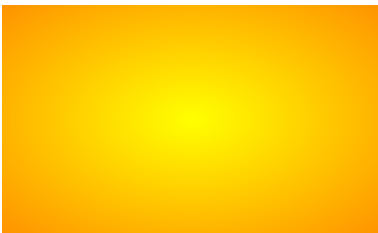
円形グラデーションの表現例

円形グラデーションは、`background-image="radial-gradient(circle 100% at center, yellow, darkorange)"` のように指定します。値は順にグラデーションの形状と大きさ、円形の中心位置、色の指定となります。

`background-image="radial-gradient(circle 100% at center, yellow, darkorange)"`



`background-image="radial-gradient(yellow, darkorange)"`



`background-image="radial-gradient(yellow, darkorange, yellow)"`



`background-image="radial-gradient(circle at top left, yellow, darkorange)"`

グラデーションの円形の中心位置を左上"top left"に指定した例です。



`background-image="radial-gradient(closest-side at 30px 30px, yellow, darkorange)"`

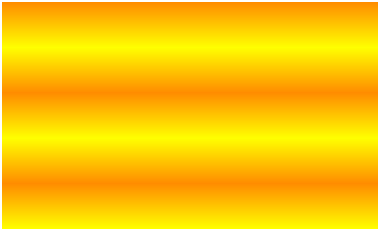
グラデーションの大きさ指定、closest-side、farthest-side、closest-corner、farthest-corner と位置を数値指定で組み合わせて次のサンプルのようにも表現できます。



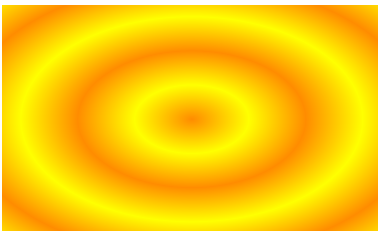
繰返し線形グラデーションと繰返し円形グラデーションの表現例

繰返し線形グラデーション（repeating-linear-gradient）と繰返し円形グラデーション（repeating-radial-gradient）は、background-image の値として指定できます。指定方法自体は、線形グラデーションと円形グラデーションと同じです。

```
background-image="repeating-linear-gradient(darkorange, yellow 20%, darkorange 40%)"
```



```
background-image="repeating-radial-gradient(darkorange, yellow 20%, darkorange 40%)"
```



```
background-image="repeating-radial-gradient(circle closest-side at 30px 30px, darkorange, yellow, darkorange)"
```

