

XSL-FO に直接グラフィクスを埋め込む

PNG や JPEG などのバイナリ形式のグラフィクスファイルは、data スキーム ([RFC2397](#)) を使用して base64 にエンコードすることで、外部ファイルを用意することなく直接 XSL-FO 中に埋め込みます。data スキームは fo:external-graphic の src プロパティや、fo:simple-page-master の axf:background-image プロパティに指定でき、例えば <fo:external-graphic src="..."> のようになります。data スキーム中にメディアタイプ (content-type) を指定する必要はありませんが、指定してある場合は、それを仮定します。グラフィクス形式は常にデータから決定され、指定したメディアタイプが競合する場合はエラーが発生します。data スキームの使用については、オンラインマニュアルの「[グラフィクス](#)」を参照してください。(data スキームは、「[AH Formatter バースコードジェネレータオプション](#)」を使用してバーコードを生成するときにも使用されます。)

